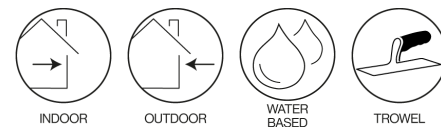


asfodelo rinzafo antisale

ficha técnica - ed. 07/2024



página 1 de 2



Mortero de repello antisal a base de cal apagada

DESCRIPCIÓN

Mortero de revoco color avellana específico para la realización de revocos antisalinos. Compuesto por cal hidráulica natural NHL5, arenas seleccionadas y aditivos específicos diseñados para dar al producto la característica de "filtro antisal" y controlar el paso de sales hidrosolubles como cloruros, nitratos y sulfatos que puedan estar presentes en la mampostería.

ATRIBUTOS PRINCIPALES

- Idóneo para ciclos deshumidificantes

DATOS TÉCNICOS

Compuestos orgánicos volátiles (VOC)	No destinado al uso de la Directiva 2004/42/CE.
Clasificación (UNI EN 998-1)	Mortero para capa de fondo, monocomponente, de curado químico-físico.
Granulometría (EN 13300 / EN 1062)	2,5mm
Reacción al fuego (EN 13501-1)	Clase A1
Absorción capilar y perm. agua (clase W) (EN 1015-18)	Clase W0 (No especificada)
Adhesión (EN 1015-12)	>0,2 N/mm ² - FP:B (EN 1015-12)
Tiempo abierto (EN 1346)	30 min
Conductividad térmica (λ) (EN 1745)	0,47 W/mK
Difusión de vapor de agua (μ) (EN 1015-19)	5 - 20
Resistencia a la flexión	1,8 N/mm ²
Resistencia a la compresión	4,5 N/mm ² , CS II (1,5 to 5 N/mm ²)
Peso específico aparente	1320 ± 50 g/l
Peso específico en pasta	1600 ± 50 g/l
	>12
Tipo de resina/aglomerante	Cal hidráulica natural NHL5 (UNI 8681: SA)
Contenido sólido	100%
Dilución	22% con agua; 5,5 litros por envase de 25Kg
Espesor máximo aplicable	5-10 mm
Tiempo de espera	24-48 horas

CARACTERÍSTICAS

Vida útil de la massa	Aproximadamente 2 horas
Rendimiento	15 kg/m ² por cm de espesor
Recubrimiento con capa de pintura	Solamente Asfodelo Risanante
Gama de colores	Avellana
Dilución	Agua

APLICACIÓN

Idoneidad de los Soportes:

Paredes y soportes de ladrillo, piedra natural, mixta y toba.

Renovaciones de paredes viejas o nuevas con humedad, incluso con presencia de sales, de cualquier naturaleza y espesor, tanto internas como externas, así como de locales subterráneos, siempre y cuando estén bien ventilados y no sufran infiltraciones de agua.

Paredes de ladrillo, piedra, mixtas y toba.

Las partes de yeso deben eliminarse completamente

Preparación del Soporte:

La pared debe estar completa y perfectamente libre de enfoscados en una zona de al menos 1 metro más allá de la franja de humedad evidente. Comprobar con higrómetro. Eliminar las costras salinas que pueda haber, así como las partes incoherentes y posibles saneamientos viejos. Lavar cuidadosamente la superficie con agua, esperar de 1 a 4 horas en función de las condiciones ambientales y de las paredes, de modo que el agua en exceso se seque de la superficie. Después de haber preparado cuidadosamente la superficie tal y como se ha explicado, aplicar ASFODELO RINZAFFO ANTISALE en una sesión, asegurándose de recubrir toda la superficie.

Condiciones Ambientales:

mín +5°C máx +35°C

Herramientas:

espátula, paleta, hormigonera

Procedimiento de Aplicación:

Mezclar cuidadosamente el producto con agua limpia añadiendo 5,5 - 6,0 litros de agua por cada envase de 25 kg. Humedecer previamente la superficie con agua, esperar unos minutos para eliminar el exceso de agua en la superficie y aplicar ASFODELO RINZAFFO ANTISALE en una sola mano completamente cubriente.

Al aire libre, evite el contacto directo con la superficie de inicio insertando una tira no absorbente.

Aplicar el yeso macroporoso Asfodelo Risanante después de 24 horas (máximo dentro de las 48 horas). Después de 14 días aplicar ARTEMISIA.

Notas:

No se aconseja su aplicación expuesta directamente al sol, sobre superficies heladas o muy calientes, en caso de fuerte ventilación o en caso de niebla o lluvia. Las condiciones deben mantenerse al menos 2 días a partir de la aplicación.

ALMACENAMIENTO

Indicaciones de eliminación y seguridad:

Eliminar según la legislación local.

Para indicaciones sobre posibles peligros, consultar la ficha de seguridad

Envase:

Sacos de 25 kg

Conservación:

1 año en palet y en los envases en buen estado entre 5 y 30°C en ambiente seco.

TECNOLOGÍAS/CERTIFICACIONES

